Conversion monétaires

Pour cet exercice, créez un repository spécifique /JS/S6/ConversionMonétaire/ et publiez-le sur GITHUB en public. Contrairement à d’habitude, il s’agit d’une page unique. Il faudra bien entendu affiner la présentation pour la rendre jolie.

Nous allons voir les différents événements manipulables en JavaScript et les utiliser !

**Affichage dans diverses monnaies !**

const euro = new Intl.NumberFormat('fr-FR', {

    style: 'currency',

    currency: 'EUR',

    minimumFractionDigits: 2

  });

  console.log(euro.format(8000));

Préparation de votre projet

Créez un fichier unique « index.html », un fichier « index.js » et un fichier « index.css ». Ajoutez dans votre répertoire 5 images quelconques mais petites.  
**index.html**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Document</title>

    <script src="index.js"></script>

    <link rel="stylesheet" href="index.css">

</head>

<body>

</body>

</html>

Vous voilà paré !

1. Créer l’interface

Créez un clavier pour taper les nombres et les virgules : 0, 1, 2, 3, 4...9 et la «,»

Ajoutez des boutons radios pour choisir la monnaie de départ : Euro, Dollars, Couronne

Ajoutez des boutons radios pour choisir la monnaie d’arrivée : Euro, Dollars, Couronne

Ajoutez un champ pour contenir la saisie

Ajoutez un champ pour contenir la valeur convertie.

Ajoute un bouton pour lancer la conversion

1. Rendre actif les chiffres et la virgule

Attribuez l’événement « click » et créez la fonction pour rendre les touches fonctionnelles.

Dans le code javascript, abonnez les différents boutons à cette fonction en lui indiquant la valeur du bouton cliqué.

1. Lancer l’évaluation et afficher le résultat

Abonnez le bouton « convertir » à une fonction qui lancera l’évaluation de la chaine de texte saisie en nombre, convertissez la valeur depuis la monnaie de départ à la monnaie d’arrivée.

Concernant le cours : prenez le cours du jour !

Affichez une belle phrase formatée avec les fonctions correspondantes !

1. Rendre joli

Plus qu’à faire un beau design responsif ! L’utilisation du display : grid est le plus pertinant !

1. Rendre érgonomique

Et si vous rendiez les touches du clavier de votre ordinateur actif ?  
Ca serait mieux de taper sur la touche 5 !